





---

**System Requirements For PubOO:**

Совместимость: В этом уроке вы узнаете, как создать алгоритм глубокого обучения, который учится играть в простую игру под названием «Тетрис». Конечная цель состоит в том, чтобы алгоритм глубокого обучения сам научился играть в простую игру. К вашему сведению, тетрис — это популярная игра-головоломка, в которую играют два или более игроков. Для начала вам потребуется уже написанный код глубокого обучения и установленный на вашем компьютере пакет TensorFlow. Я рекомендую установить последнюю версию пакетов по следующим ссылкам и коду, чтобы иметь